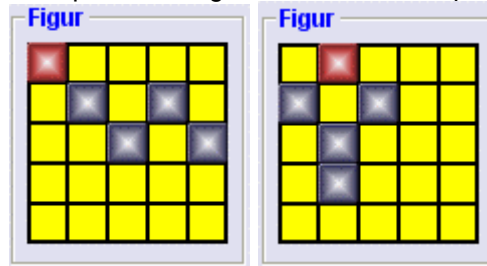


Spielanleitung

Einleitung

Pentalego ist ein Spiel, bei dem es darum geht, Figuren (zusammengesetzt aus 5 Einzelementen) auf einem Spielfeld, möglichst lückenlos, zu platzieren.



Beispiel zweier Figuren in Pentalego

Die jeweilige Figur können Sie mittels Mausklick auf dem Spielfeld positionieren. Im Laufe des Spieles erhöht sich die Anzahl der Figuren von **acht** auf **dreißig**. Spielen Sie sich durch insgesamt 50 Level.

Ablauf eines Spieles

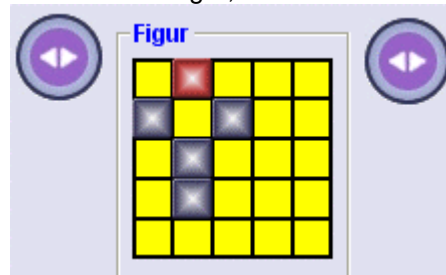
Um das Spiel im **1. Level** zu beginnen, klicken Sie auf »**Spiel beginnen**«
oder

Sie wählen über den Menüpunkt »**Optionen | Einstellungen...**« einen Spielmodus und/oder einen Startlevel.

Sie können aber auch einen gespeicherten Spielstand weiterspielen.

Wählen Sie »**Spiel | Spielstand laden...**« aus dem Menü.

Im Rahmen »**Figur**« erscheint die erste Figur, die Sie auf dem Spielfeld platzieren müssen.

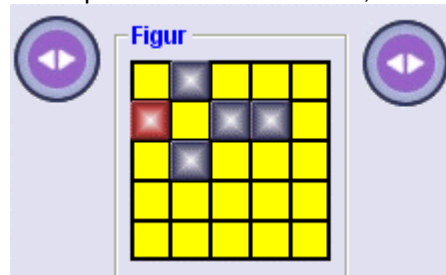


Ihre Aufgabe besteht darin, die Figuren (möglichst lückenlos) auf dem Spielfeld zu platzieren. Nach jeder Platzierung erhalten Sie Punkte. Nach einer **vorgegeben Mindestpunktzahl pro Level**, können Sie Bonuspunkte sammeln, oder sich in den nächsten Level weiterschalten.

Neben dem Rahmen »**Figur**« befinden sich Schaltflächen, mit denen Sie die Figur nach rechts bzw. nach links drehen können.

Figur drehen

Klicken Sie auf die entsprechende Schaltfläche, um die Figur zu drehen.



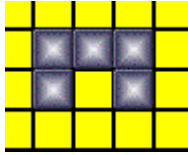
Figur platzieren

Um eine Figur auf dem Spielfeld zu platzieren, klicken Sie auf ein Feld im Spielfeld. Jede Figur weist ein rotes Quadrat auf. Dieses Quadrat kennzeichnet den Punkt für den Mausklick auf dem Spielfeld.



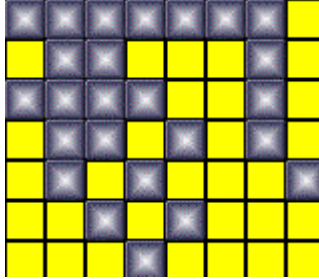
Markierungspunkt

Klicken Sie auf den Platzierungspunkt im Spielfeld, um die Figur zu setzen.



Figur auf den Spielfeld platziert

Nach jeder Platzierung wird eine neue Figur im Rahmen »Figur« sichtbar.



Beispiel mit gesetzten Figuren

Für jede Figur, die Sie auf dem Spielfeld platzieren, erhalten Sie Punkte ev. auch Bonuspunkte.

Sperrplätze

In vielen Leveln werden Sperrplätze gesetzt. Diese Plätze können **nicht** belegt werden. Verteilen Sie die Figuren um diese Sperrplätze herum.

Punktewertung

Pro gesetzter Figur erhalten Sie **5 Punkte**.

Haben Sie die **Mindestpunktzahl** in einem Level erreicht, erhalten Sie zusätzlich **Bonuspunkte**. Bonuspunkte erhalten Sie nur im Spielmodus »Normal« und »Experte«.

15 Punkte für die erste und zweite gesetzte Figur.

30 Punkte für die dritte und vierte Figur.

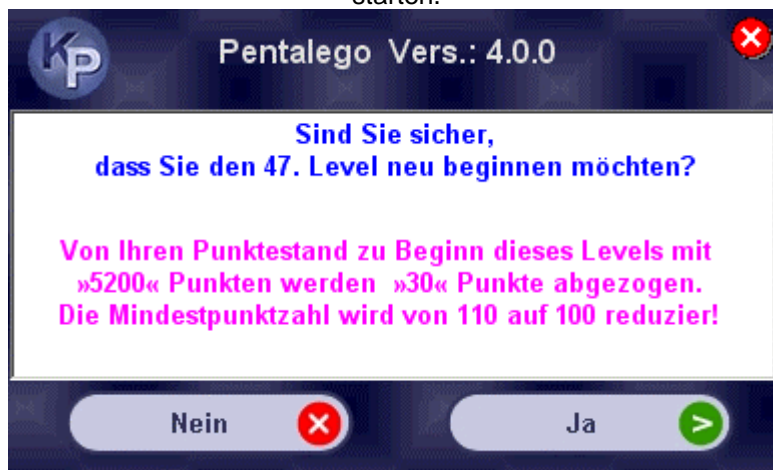
45 Punkte für die fünfte und sechste Figur.

60 Punkte Bonuspunkte ab der siebenten Figur.

Es lohnt sich Bonuspunkte zu sammeln.

Punkteabzug

bekommen Sie, wenn Sie die Mindestpunktzahl in einem Level nicht erreichen, und diesen neu starten.



- **30 Punkte** beim ersten Neustart, - **60** beim zweiten usw.
- von der zu erreichenden **Mindestpunktzahl** des Levels werden **10** Punkte abgezogen.

Level neu starten

Es kommt vor, dass Sie die **Mindestpunktzahl** in einem Level **nicht erreichen**. Nur im Spielmodus »Normal« und »Experte«.

In diesem Fall können Sie den Level abbrechen und neu beginnen. Sie müssen jedoch einen Punkteabzug hinnehmen. Beim ersten Neustart – 30 Punkte, beim zweiten Neustart – 60 usw. Des weiteren werden die, **in dem Level, aktuell erspielen Punkte** nicht berücksichtigt. Wählen Sie »Spiel | Level neu starten« aus der Menüleiste oder dem Kontextmenü, oder klicken Sie auf die entsprechende Schaltfläche.

Von der zu erreichenden **Mindestpunktzahl** werden **10 Punkte** abgezogen.

Sicherheitsrückfrage

Beantworten Sie die Sicherheitsrückfrage mit »Ja«.

Spielstand speichern

Sie können ein begonnenes Spiel speichern, um es später weiter zu spielen. Wählen Sie dazu »**Spiel I Spielstand speichern unter...**« aus der Menüleiste, oder dem Kontextmenü.

Bedingung ist, dass Sie die Mindestpunktzahl des aktuellen Levels erreicht wurde.



Geben Sie im Windows Dialogfenster einen gültigen Dateinamen ein und klicken Sie auf die Schaltfläche »**Speichern**«.

Gespeichert wird der **aktuelle Level**, der **Punktestand** und der **Spielmodus**.

Startlevel wählen

Im Dialogfenster **Startlevel wählen** können Sie den Beginn des Spieles in einem **bestimmten Level** und den Spielmodus festlegen. Klicken Sie auf die jeweiligen Optionen und anschließend auf »**Übernehmen**«.



Gewählt ist Level 16 im Spielmodus Normal

Klicken Sie auf die Schaltfläche »**Abbrechen**«, wenn Sie **keinen** Level wählen möchten.

Spielmodus

Unter der Menüpunkt Optionen können Sie zwischen 3 Spielmoden wählen.

Freies Spiel

Im Spielmodus »Freies Spiel« können Sie alle Spielstufen spielen, **ohne** dass Sie eine **Mindestpunktzahl** erreichen müssen.

Gut geeignet für Einsteiger.

Normal

Im Spielmodus »Normal« spielen Sie mit einer vorgegeben Anzahl von Spielsteinen (werden mit steigendem Level immer mehr) und Sie müssen eine **Mindestpunktzahl** erreichen.

Experte

Im Spielmodus »Experte« spielen Sie mit allen 30 Spielsteinen schon ab Spielbeginn und einer höheren Mindestpunktzahl als im Spielmodus »Normal«.

Wie der Name schon sagt, etwas für Experten

Dialogfenster Beste Spieler

Im Dialogfenster **Beste Spieler** werden die Namen der **besten fünf Spieler** und deren **Punkte** aufgelistet.



Beispiel aus dem Spiel »Turm«

Eintrag in die Liste Beste Spieler

Nach dem Spielen aller Spielrunden, oder auch in laufenden Spiele, wird geprüft, ob Sie sich in die Liste **Beste Spieler** eintragen können.

Drücken Sie Die Taste »Entf« um den markierten Eintrag **Spieler** zu löschen.

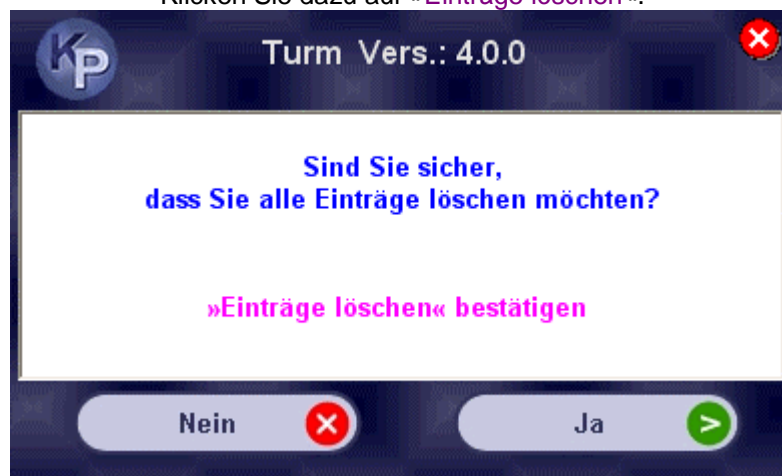
Geben Sie Ihren Namen ein.

Drücken Sie die »Eingabetaste«, oder klicken Sie auf »Ok« um Ihre Eingabe abzuschließen.

Einträge löschen

Sie haben die Möglichkeit **Namen** und die **Punkte** zu löschen.

Klicken Sie dazu auf »Einträge löschen«.



Sicherheitsrückfrage

Beantworten Sie die **Sicherheitsrückfrage** mit »Ja«, wenn Sie **alle Einträge löschen** möchten. Alle **Namen** werden durch **Niemand** ersetzt und die **Punkte** werden auf die Startwerte zurückgesetzt.