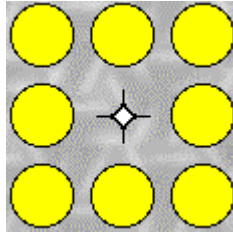


## Spielanleitung

### Einsiedler

Das Spielfeld besteht aus 33 Feldern auf denen zu Spielbeginn 32 Spielsteine verteilt werden. Ein Feld bleibt frei.



Auszug aus dem Spielfeld

### Spielprinzip

Sie können mit einem Spielstein über einen anderen Spielstein, auf ein freies Feld springen. Der übersprungene Spielstein wird vom Spielfeld entfernt.

### Ziel des Spieles

Ist es möglichst viele auf diese Weise vom Spielfeld zu entfernen.

Gewonnen haben Sie das Spiel, wenn nur ein Spielstein auf dem Spielfeld übrig bleibt.

Die Elemente des Spielfeldes sind die **Spielsteine** und **freie Felder** (zu Spielbeginn ein freies Feld).

Spielstein

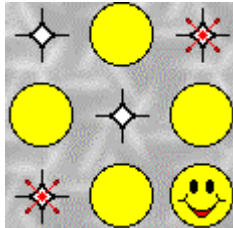


Freies Feld



### Springen

Klicken Sie auf den Stein, mit dem Sie springen möchten. Das Feld (*die Felder*) auf das Sie springen können wird mit einem roten Kreuz gekennzeichnet.

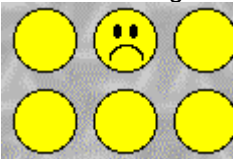


Spielstein gewählt

Klicken Sie auf das gekennzeichnete freie Feld, auf das der Spielstein springen soll.



Der übersprungene Stein verfärbt sich kurzzeitig und wird dann vom Spielfeld entfernt.



Sollten Sie auf einen Spielstein klicken, der nicht springen kann, sieht dieser etwas traurig drein.

### Ende einer Spielrunde

Ein Spielrunde ist beendet, wenn kein Spielstein mehr springen kann.

### Statistik



Eine Statistik über die gewonnen und verlorenen Spiel wird angezeigt, wenn Sie **Information I Statistik...** in der Menüleiste wählen.