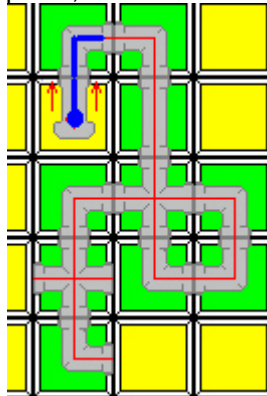


Spielanleitung

Rohre legen

Ziel des Spieles ist es aus möglichst vielen Teilstücke ein Rohrsystem, ausgehend von einem Startpunkt, zusammenzusetzen.



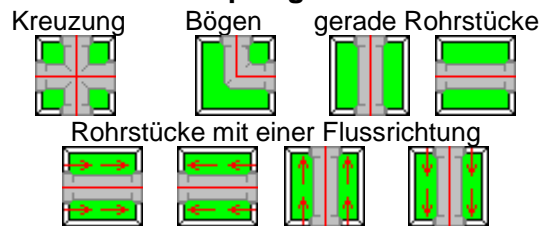
Nach einer bestimmten Wartezeit (**Zeit wird mit zunehmender Spielstufe geringer**) beginnt Wasser (**blau Linie**) in das von Ihnen angelegte Rohrsystem zu laufen. Für die Teilstücke die durchlaufen werden können erhalten Sie Punkte.

Haben Sie eine bestimmte Punktzahl erreicht, können Sie sich in die Liste der Besten Spieler eintragen.

Bilder

Nachfolgend gezeigte Bilder werden im Spiel »Rohre legen« verwendet:

1. Teilstücke die im Spiel gesetzt werden können:



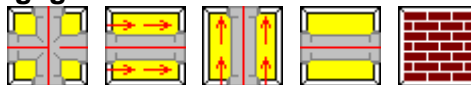
Alle Rohrstücken mit grüner Hintergrundfarbe können im Laufe eines Spieles durch andere ersetzt werden. Allerdings nur so lange, wie diese noch nicht mit Wasser gefüllt sind.

2. Start und Ziel



Wenn ein Ziel gesetzt ist, muss dieses erreicht werden. Ansonsten ist die Spielstufe nicht geschafft.

3. Vorgegebene Rohrstücken und Hindernis:



Diese Rohrstücken und das Hindernis werden in unterschiedlichen Konstellationen durch die jeweiligen vorgegeben und können nicht durch andere ersetzt werden.

Hintergrundfarbe gelb.

Spielverlauf

Spiel oder Spielstufe beginnen

Klicken Sie auf »**Neues Spiel**« um das Spiel »Rohre legen« zu beginnen.

Oder

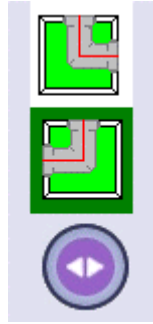
Wählen Sie **Spiel I Spieledatei öffnen...** aus der Menüleiste, falls Sie bereits ein Spiel gespeichert haben.

Oder

Wählen Sie Optionen I Startlevel wählen... um ein Startlevel und einen Spielmodus zu wählen.

Zu Beginn jeder Spielrunde wird ein **Startpunkt**, in vielen Fällen auch ein **Ziel** festgelegt.

Auf der linken Seite des Spielfeldes sind die Rohrstücken angeordnet, aus denen Sie Ihr Rohrsystem zusammensetzen können.



Rohrstücke auswählen und Platzieren

Es ist jeweils, das Rohrstück markiert (gewählt) dessen Hintergrundfarbe dunkelgrün ist. Möchten Sie ein anderes Rohrstück platzieren klicken Sie auf das entsprechende Bildfeld. Das Symbol unterhalb der Rohrstücke dient dazu eine andere Auswahl von Rohrstücken anzufordern. Allerdings werden dann **20 Punkte** von dem erspielten Punkten abgezogen.

Platzieren sie nun das ausgewählte Rohrstück auf dem Spielfeld indem Sie mit der Maus klicken.

Nach dem Platzieren auf dem Spielfeld wird eine **neue** Auswahl von Rohrstücken angezeigt.

Ende einer Spielrunde

Eine Spielrunde ist beendet, wenn der Wasserfluss nicht mehr fortgesetzt werden kann. Wenn Sie zum Beispiel kein Rohrstück platziert haben, oder das Ziel erreicht ist.

Es erfolgt die Auswertung der Punkte.

Ziel oder Mindestpunktzahl nicht erreicht.

Mit steigenden Spielstufen müssen Sie jeweils eine Mindestpunktzahl erreichen um die nächste Spielstufe zu gelangen. Erreichen Sie diese nicht oder wird das Ziel nicht erreicht, muss die Spielstufe noch einmal gespielt werden.

Eine Auswertung der Punkte erfolgt nicht.

Dabei wird die Mindestpunktzahl um 30 Punkte zurückgesetzt.

Hinweis:

Im Spielmodus »Experte« werden weiterhin 200 Punkte von Ihrer Gesamtpunktzahl angezogen.

Punktewertung

Wenn das von Ihnen angelegte Rohrsystem mit Wasser gefüllt wird, beginnt die Punktezahl.

Punktesumme und Bonuspunkte

Für jedes durchlaufene Rohrteilstück erhalten Sie **50 Punkte**.

Für jede beidseitig durchlaufene Kreuzung zusätzlich **50 Bonuspunkte**.

Punkteabzug

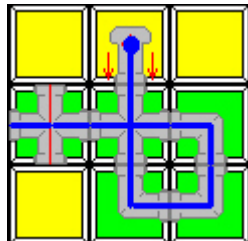
Für jedes Rohrseilstück, das nicht durchlaufen wurde **- 20 Punkte**.

Für jedes ersetzte Rohrteilstück **- 20 Punkte**.

Für jeden Wechsel der Auswahl **- 20 Punkte**.

Beispiel:

In diesem Beispiel wurden 5 Rohrstücken angeordnet. Dabei wurde die Kreuzung von beiden Seiten durchlaufen. Daraus ergibt sich eine Punktzahl von 300 sowie 50 Bonuspunkte.



Anzeige der Punkte



Punkteauswertung am Ende einer Spielstufe.

Spielstand speichern

Über die Menüleiste **Spiel** können Sie wählen, dass ein erreichter Spielstand gespeichert werden kann... **Spielstand speichern unter....**

Geben Sie in dem Dialogfenster einen Dateinamen Ihrer Wahl an. Die Dateiergung **.kpr** wird automatisch an den Dateinamen angehängt.

Einen gespeicherten Spielstand können Sie über

Spieldatei öffnen...

zu Spielbeginn wieder laden und somit fortsetzen.

Spielmodus

Unter der Menüpunkt Optionen können Sie zwischen 3 Spielmoden wählen.

Freies Spiel

Im Spielmodus »Freies Spiel« können Sie alle Spielstufen spielen, ohne dass Sie eine Mindestpunktzahl erreichen müssen. Sollte ein Ziel gesetzt sein, müssen Sie dieses jedoch erreichen. Gut geeignet für Einsteiger.

Normal

Im Spielmodus »Normal« spielen Sie mit vorgegeben Rohrstücken (es sind nicht immer alle) und Sie müssen eine Mindestpunktzahl und das Ziel erreichen.

Experte

Im Spielmodus »Experte« spielen Sie mit allen Rohrstücken und einer höheren Mindestpunktzahl als im Spielmodus »Normal«.

Wie der Name schon sagt, etwas für Experten.

Startlevel wählen

Im Dialogfenster **Startlevel wählen** können Sie den Beginn des Spieles in einem **bestimmten** Level und den Spielmodus festlegen. Klicken Sie auf die jeweiligen Optionen und anschließend auf

»Übernehmen«.



Gewählt ist Level 16 im Spielmodus Normal

Klicken Sie auf »Abbrechen«, wenn Sie **keinen** Level wählen möchten.