

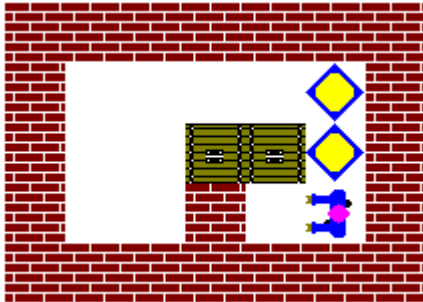
Schiebe Kisten

Spielanleitung

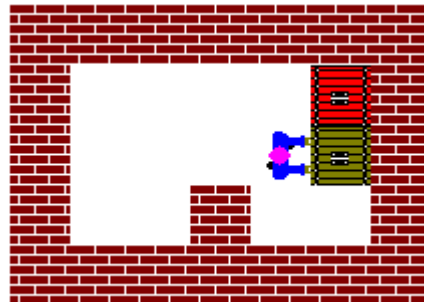
Das Spiel Schiebe Kisten geht zurück auf »Sokoban« japanisch „Lagerhausverwalter“, das von Hiroyuki Imabayashi entwickelt und 1982 erstmals für verschiedene Computersysteme veröffentlicht wurde.

In einem einfachen Spielprinzip gilt es, mit einer Spielfigur alle Kisten nacheinander auf die dafür vorgesehenen Zielfelder zu bewegen, wobei die Kisten von der Spielfigur nur geschoben und nicht gezogen werden können und auch nicht mehrere Kisten zugleich geschoben werden können.

Beispiel:



Ausgangsstellung



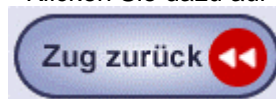
Lösung

Steuerung des Spiels

Die Spielfigur steuern Sie mit den »Pfeiltasten« des Pfeiltastenblocks.

Sie können bis zu 25 Zügen zurücknehmen.

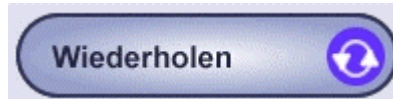
Klicken Sie dazu auf



oder nutzen Sie die Tasten »B« oder »Z«.

Sie können einen Level von vorn beginnen.

Klicken Sie dazu auf



oder nutzen Sie die Tastenkombination »Strg + W«.

Sie können jeweils einen Level weiter schalten.

Klicken Sie dazu auf

