

## Spielanleitung

### Zahlen raten

Zu Beginn jeder Spielrunde denkt sich der Computer eine Zahl zwischen **1** und **999** aus.

Deine Aufgabe ist es, mit möglichst wenigen Versuchen, diese Zahl zu erraten.

Nach jedem Rateversuch bekommst Du den Hinweis, ob deine angenommene Zahl zu groß, zu klein oder richtig ist.

Zur Eingabe der zu erratenden Zahl steht Dir eine **Eingabehilfe** zur Verfügung.



Klicke zur Eingabe der Zahl auf eine der Schaltflächen »1« bis »9« oder »0«.  
Die Zahl kann ein-, zwei- oder dreistellig sein.



Ein Pfeil oberhalb der Zahl zeigt an, welche Zahl als nächste einzugeben ist.

Klicke auf die Schaltfläche »**Korrektur**«, wenn Du die Zahl löschen möchtest.

Klicke auf die Schaltfläche »**Gesuchte Zahl ?**«, wenn Du die Eingabe abgeschlossen hast.

Nach jedem Rateversuch bekommst Du eine Information über die Anzahl Deiner Versuch.



Am Ende eines Spieles, wird geprüft, ob Du Dich in die »Liste der besten Spieler« eintragen kannst.

### Dialogfenster Beste Spieler

Im Dialogfenster **Beste Spieler** werden die Namen der **besten fünf Spieler** und deren **Punkte** aufgelistet.



Beispiel aus dem Spiel »Turm«

### Eintrag in die Liste **Beste Spieler**

Nach dem Spielen aller Spielrunden, oder auch in laufenden Spiele, wird geprüft, ob Du Dich in die Liste **Beste Spieler** eintragen können.

Drücken Sie Taste »**Entf**« um den markierten Eintrag **Spieler** zu löschen.

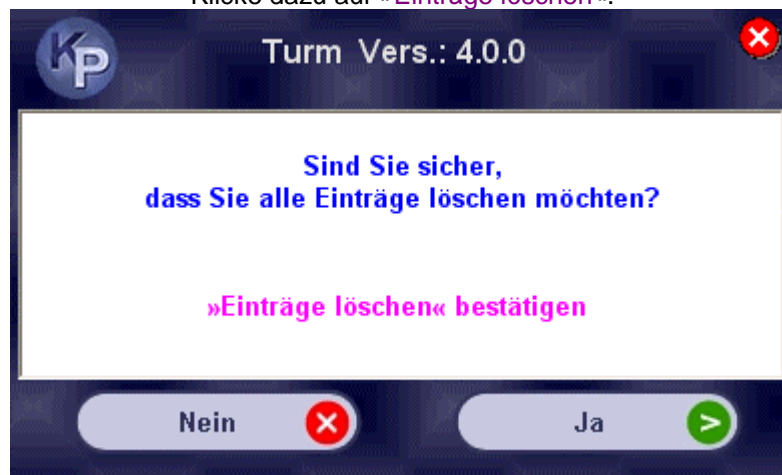
Gib Deinen Namen ein.

Drücke die »**Eingabetaste**«, oder klicke auf die Schaltfläche »**Schließen**« um die Eingabe abzuschließen.

### Einträge löschen

Du hast die Möglichkeit **Namen** und die **Punkte** zu löschen.

Klicke dazu auf »**Einträge löschen**«.



### Sicherheitsrückfrage

Beantworte die **Sicherheitsrückfrage** mit »**Ja**«, wenn Du **alle Einträge löschen** möchtest.

Alle **Namen** werden durch **Niemand** ersetzt und die **Punkte** werden auf die Startwerte zurückgesetzt.