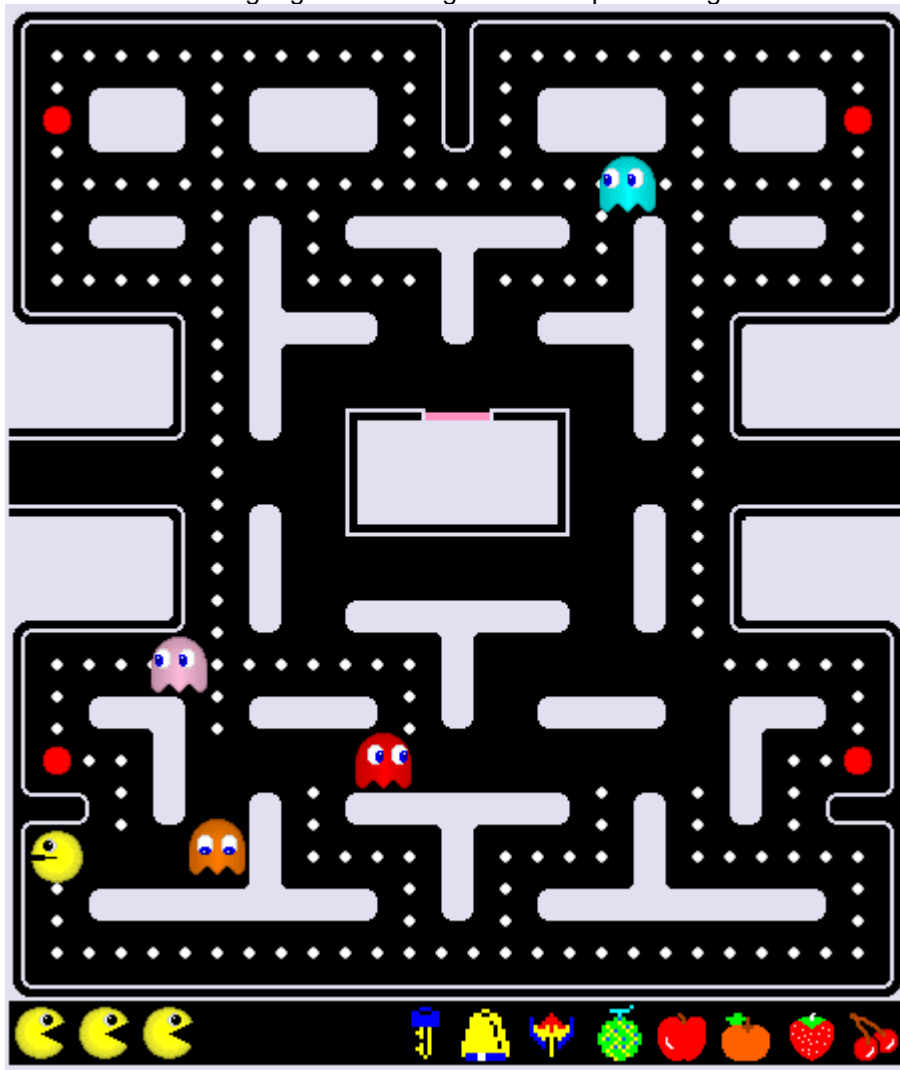


### Spielprinzip

Die Spielfigur Pac-Man muss Punkte in einem Labyrinth fressen, während er von Gespenstern verfolgt wird. Frisst man eine »Kraftpille«, kann man für eine gewisse Zeit umgekehrt selbst die (nun blau eingefärbten) Gespenster verfolgen. Manchmal erscheint auch eine Kirsche oder ein anderes Symbol im Spielfeld, das dem Spieler Extrapunkte einbringt, wenn man es frisst. Wenn man das Symbol nicht frisst, verschwindet es nach kurzer Zeit wieder. Sind alle Punkte gefressen, gelangt man in den nächsten Level. Dieser unterscheidet sich vom Vorigen im Wesentlichen nur durch die höhere Spielgeschwindigkeit (in den niedrigeren Leveln auch durch ein verändertes Gegnerverhalten). Die Steuerung erfolgt per Tastatur

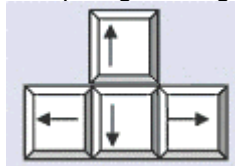
Links und rechts am Spielfeld befindet sich ein Tunnel, durch den man gehen und so die Gegner täuschen kann. Die Monster bewegen sich nicht zufällig. Jedes hat eine bestimmte Strategie, die den Bewegungen bzw. Eingaben des Spielers folgt.



Das Bild zeigt das Spielfeld im achten Level.

### Spielsteuerung

Die Steuerung der Spielfigur erfolgt mittels Tastatur



Mit den Pfeiltasten steuern Sie die Spielfigur durch das Labyrinth



Durch Drücken der Taste »P« können Sie das Spiel pausieren, bzw. wieder starten.

Ist nur aktiv, wenn der Text »Mach dich bereit« blinkt.  
Mit der Taste »F1« können Sie die Hilfedatei aufrufen  
Mit der Taste »Esc« können Sie das gesamte Spiel beenden.

### Punktewertung

Pro »gefressen« Punkt	10 Punkte
Pro »gefressen« Symbol (Kirsche, Erdbeere usw.	500 Punkte im ersten Level
	1000 Punkte im zweiten Level
usw.	bis max. 4000 Punkte ab dem 8 Level
Pro erfolgreich abgeschlossenen Level	1000 Punkte
Gefressener Gespenst pro Verwandlung (Gespenster sind blau)	
Ein Gespenst	200 Punkt
Zwei Gespenster	400 Punkt
Drei Gespenster	800 Punkt
Alle vier Gespenst	1600 Punkt

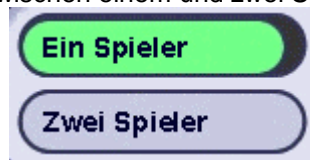
### Leben

Sie beginnen das Spiel mit 3 Leben.  
Wenn Sie von einem Gespenst gefressen werden, verlieren Sie ein Leben und müssen am Startpunkt neu beginnen.

Sie erhalten je ein weiteres Leben	
Beim Erreichen von	10.000 Punkten
	50.000 Punkten
	100.000 Punkten

### Spielmodus

Sie können zwischen einem und zwei Spielern wählen.



Beim Spielstart ist grundsätzlich der »Ein Spielermodus« gewählt.  
Klicken Sie auf die Option »Zwei Spieler«, wenn Sie zu zweit spielen möchten.



Dabei spielen Sie jeweils nacheinander.  
Hinweis:

Hat ein Spiel begonnen, können Sie den Modus nicht mehr wechseln.

### Liste der Besten Spieler (Hight Score)

Sie können sich in die Liste der Besten Spieler eintragen, wenn Sie einen neuen Hight Score erreichen.

