

Spielanleitung

Einleitung

Würfelpoker (bekannt auch unter den Namen **Jam**, **Escaloro**, oder **Jatz**) ist ein Würfelspiel dessen Ziel es ist, durch geschicktes Kombinieren der gewürfelten Augen, eine möglichst hohe Gesamtpunktzahl zu erreichen. Die Punkte werden nach jeder Spielrunde (**maximal 3 mal würfeln**) notiert und nach 13 Spielrunden ausgewertet.

Dabei kommt es auf Geschick und Kombinationsgabe an.

Wie die verschiedenen Namen dieses Spieles schon zeigen, sind geringfügige Unterschiede in der Punktwertung bekannt und beschrieben.



Ablauf einer Spielrunde (allgemein):

In jeder Spielrunde können Sie **maximal drei mal würfeln**. Dabei wird mit fünf Würfeln begonnen. Nach dem ersten Wurf können Sie entscheiden ob und mit wie vielen Würfeln Sie weiter spielen möchten. Entscheiden Sie sich für einen zweiten oder dritten Wurf, können Sie wieder alle fünf Würfel benutzen, oder bis zu vier Würfeln halten. Sie können auf diese Weise im 2. oder 3. Versuch eine höhere Punktzahl erreichen.

Nach dem dritten Wurf müssen Sie sich entscheiden, wo Sie die erreichte Punktezahl eintragen möchten.

Nachdem die Punktzahl eingetragen wurde beginnt die nächste Spielrunde. Das Spiel ist beendet, wenn alle 13 Möglichkeiten zur Auswahl erschöpft sind.

Spielrunde beginnen

Zu Beginn jeder neuen Spielrunde sehen sie im Rahmen »**Frei**« fünf Würfel ohne Augen. Klicken Sie »**Würfeln**« um die Spielrunde zu beginnen.



Würfel halten

Klicken Sie auf die Würfel, die Sie halten möchten. Die Würfel wechseln in den Rahmen »**Halten**«.
Klicken Sie erneut auf »**Würfeln**« um mit den verbleibenden Würfeln zu würfeln.


Auch eine Rücknahme von »**Halten**« in »**Frei**« ist möglich
Sie können maximal 3 mal würfeln.



Punktzahl wählen

Das gewürfelte Ergebnis wird mit den Punkte in der jeweiligen Auswahlmöglichkeit angezeigt.



Klicken Sie auf  um die Auswahl zu treffen.
Eine neue Spielrunde beginnt.



Die getroffene Auswahl steht in diesem Spiel nicht mehr zur Verfügung.

Spielformular

Im oberen Teil des Spielformulars werden jeweils die Augen der entsprechenden Würfel summiert.

Gewürfelt wurden in diesem Beispiel:

Vier Einser, zwei Zweier, vier Dreier, vier Vierer, drei Fünfer und drei Sechser.

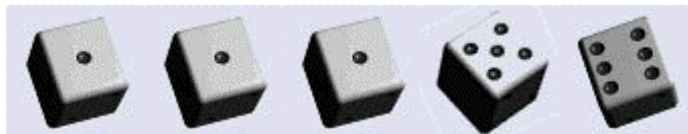


Beispiele:

Nur Einer

Es zählen nur
die 1^{er} Augen

Also: 3 Punkte



Nur Zweier

Es zählen nur
die 2^{er} Augen

Also: $3 \times 2 = 6$ Punkte



Nur Dreier

Es zählen nur
die 3^{er} Augen

Also: $4 \times 3 = 12$ Punkte



Nur Vierer

Es zählen nur
die 4^{er} Augen

Also: $2 \times 4 = 8$ Punkte



Nur Fünfer

Es zählen nur
die 5^{er} Augen

Also: $4 \times 5 = 20$ Punkte



Nur Sechser

Es zählen nur
die 6'eren Augen

Also: $2 * 6 = 12$ Punkte



Im unteren Teil des Spielformulars werden Kombinationen der gewürfelten Zahlen eingetragen.

Diese sind

Dreier Pasch liegt vor, wenn mindestens 3 Würfel die gleiche Augenzahl zeigen.

Vierer Pasch liegt vor, wenn mindestens 4 Würfel die gleiche Augenzahl zeigen.

Im Gegensatz zum oberen Teil des Formulars zählen beim Dreier und Vierer Pasch alle Augenzahlen.

Full House liegt vor, wenn jeweils 3 und 2 Würfel die gleiche Augenzahl zeigen (immer 25 Punkte).

Kleine Strasse besteht aus 4 aufeinanderfolgenden Augenzahlen (immer 30 Punkte).

Große Strasse besteht aus 5 aufeinanderfolgenden Augenzahlen (immer 40 Punkte).

Fünfer Pasch liegt vor, wenn alle 5 Würfel die gleiche Augenzahl zeigen (immer 50 Punkte)

Chance hier zählen alle Augenzahlen als Punkte

Beispiele:

Dreier Pasch

Bedingung: 3 * gleiche Augenzahl

Es zählen alle Augen

Also: $3 * 4 + 6 + 3 = 21$ Punkte



Vierer Pasch

Bedingung: 4 * gleiche Augenzahl

Es zählen alle Augen

Also: $4 * 3 + 1 = 13$ Punkte



Full House

Bedingung: 3 * gleich Augenzahl +

2 * gleiche Augenzahl

Zählt immer 25 Punkte



Kleine Strasse

Bedingung: 4 Augenzahlen in der
richtigen Reihenfolge

Zählt immer 30 Punkte



Grosse Strasse

Bedingung: 5 Augenzahlen in
der richtigen Reihenfolge

Zählt immer 40 Punkte



Fünfer Pasch

Bedingung: Alle 5 Würfel zeigen

gleiche Augenzahlen

Zählt immer 50 Punkte



Chance

Es zählen alle Augen

Also: $(2 * 6) + (2 * 1) + 3 = 17$ Punkte



Punktewertung

Dreierpasch	30
Viererpasch	30
Full house	25
Kleine Straße	30
Grosse Straße	40
Fünferpasch	50
Chance	17

Erreichen Sie eine der vorgegeben Kombinationen nicht (in diesem Beispiel Fünferpasch) erfolgt eine Bewertung mit 0 Punkten.