

## Spielanleitung

### Hohe Hausnummer

#### Einleitung

Die Bezeichnung des Spiels mit **Hohe Hausnummer** geht auf eine Zählweise zurück, die in unterschiedlichen Spielvarianten verwendet wird. In diesem Spiel spielst Du mit **Würfeln**. Dabei sind die gewürfelten Zahlen in der Reihenfolge so zu wählen, dass Du eine möglichst hohe Zahl, also die **Hohe Hausnummer** ergeben.



#### Allgemeines

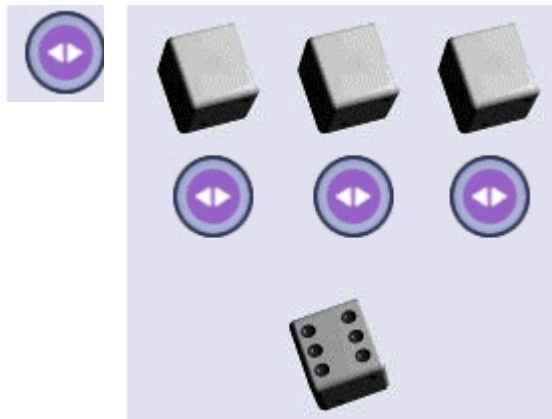
Du spielst gegen drei Mitspieler. Jeder der Mitspieler verfügt zu Spielbeginn über ein Guthaben von 12 Punkten. Der Gewinner jeder Spielrunde bekommt 3 Punkte gutgeschrieben, den unterlegenen Spielern wird jeweils 1 Punkt von deren Guthaben abgezogen.

**Ziel des Spieles** ist es mit drei mal Würfeln eine möglichst **hohe Hausnummer** zu erzielen. Dabei kannst Du nach jedem Würfeln entscheiden, an welche Stelle Du die gewürfelte Zahl setzen möchtest.

#### Spielverlauf

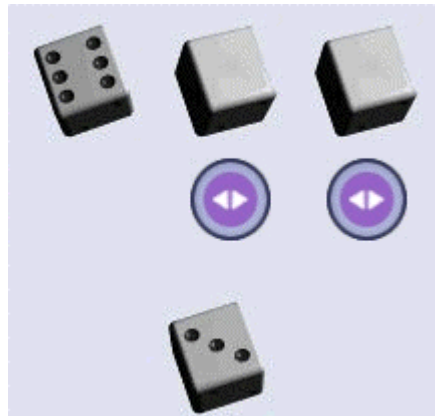
Die Spielrunde wird von Dir eröffnet. Klicke dazu auf »**Würfeln**«.

Wähle die Position auf die Du die gewürfelte Augenzahl setzen möchten. Klicke dazu auf das entsprechende »**Feld**«.



Beispiel zeigt die Anzeige vor der Wahl.

Der Spieler links würfelt nun und trifft seine Auswahl usw. Du würfelst das zweite Mal. Das **Optionsfeld der ersten Auswahl** ist nicht mehr sichtbar.



Beispiel zeigt die Anzeige vor der zweiten Wahl

Entscheide Dich für die nächste Position und klicke auf das entsprechende »**Feld**«. Nach dem dritten Würfeln erfolgt die Auswertung der Spielrunde, da nur noch eine zu besetzende Position übrig bleibt.

- 2 -



Die hohe Hausnummer des Beispiels = **653**

Klicke auf die Schaltfläche »**Neue Spielrunde**« um eine neue Spielrunde zu beginnen.