

Spielanleitung

KP Buchstabensuppe

Ziel des Spieles ist mit möglichst wenig Hilfe **Begriffe** zu raten.

In jeder Spielrunde sind 20 Begriffe zu raten. Für jeden geratenen Begriff erhalten Sie Bonuspunkte bzw. Punkteabzug für jeden Buchstaben der einsortiert wird. Die Eingabe erfolgt nur in Grossbuchstaben. Umlaute sind nicht Bestandteil (z.B. Ä = AE, ß = SS usw.).

Am Ende des Spiels wird ermittelt, ob Sie sich die »Liste der besten Spieler« eintragen können.

Spielverlauf

Klicken Sie auf »Erster Begriff« um das Spiel zu beginnen.

Zu Beginn jeder Spielrunde wird angezeigt, wie viele Buchstaben der zu ratende Begriff enthält.

Buchstaben:

A A C E E F F H K L N S U

Gesuchter Begriff:

Begriff eingeben  **Einsortieren** 

Die in dem Begriff enthaltenen Buchstaben werden alphabetisch geordnet angezeigt. Die darunter liegenden Textfelder für die Eingabe der Buchstaben sind leer.

Klicken Sie auf »Begriff eingeben«, falls Sie diesen schon erraten haben sollten. Ansonsten Klicken Sie auf »Einsortieren«, damit die Buchstaben an der richtigen Stelle in den Textfeldern eingetragen werden. Alle ca. 2 Sekunden wird ein Buchstabe zugeordnet.

Wichtiger Hinweis!

Wenn Sie auf **Begriff eingeben** geklickt haben, besteht keine Möglichkeit mehr die Buchstaben einsortieren zu lassen.

Buchstaben:

A E H L N S U

Gesuchter Begriff:

A F F C K E

Begriff eingeben  **Abbrechen** 

In diesem Beispiel wurden bereits Buchstaben an der richtigen Stelle eingefügt. Klicken Sie auf »Abbrechen« um die Anzeige der Buchstaben zu unterbrechen.

Hinweis:

Es werden lediglich 10 Buchstaben einsortiert. Sollte der Begriff weniger als 12 Buchstaben haben, werden die letzten 12 Buchstaben nicht mehr einsortiert.

Falls das Limit der anzuzeigenden Buchstaben noch nicht erreicht ist, wird »Einsortieren« wieder sichtbar und Sie können das Einordnen fortsetzen veranlassen.

Tastatureingabe

Nachdem die Tastatureingabe aktiviert ist, springt die Schreibmarke (Cursor) in das erste mögliche Eingabefeld. Nach jeder Eingabe springt der Cursor in das nächst mögliche Eingabefeld. Nach Abschluss der Eingabe klicken Sie auf »Übernehmen« oder nutzen Sie die Tastenkombination »Strg + U«.

Hinweis:

Bei Eingabe von Kleinbuchstaben werden diese automatisch in Grossbuchstaben geändert. Eingaben von Sonderzeichen, Zahlen und Umlauten sind gesperrt.

Buchstaben:

L S U

Gesuchter Begriff:

A F F E N S C H A U K E L

Übernehmen ✓

Es erfolgt eine Prüfung ob Ihre Eingabe richtig ist.
In diesem Beispiel wurden die Buchstaben **L**, **S** und **U** an der richtigen Stelle eingegeben.

Punktwertung

Sie beginnen mit einem Guthaben von 200 Punkten.