

Allgemeine Informationen

Frogger (Frosch)

Frogger ist ein Arcade- und Videospiel, das 1981 von Sega produziert und von Konami entwickelt wurde.

In dem Spiel geht es darum, einen Frosch sicher über stark befahrene Straßen und Flüsse zu führen. Der Frosch muss dabei auf der Straße Autos ausweichen und zur Überquerung eines Flusses treibende Äste als Plattformen nutzen. Dabei muss er beachten, nicht den Krokodilen zum Opfer zu fallen.

Ziel des Spiels ist es, nacheinander in alle 5 Boxen zu hüpfen, die sich am oberen Ende befinden. Frogger gewann zunächst in Spielhallen und auf dem Atari 2600 an Beliebtheit und wurde später für den Commodore VC 20/C64, den IBM-PC sowie für den Apple II und diverse Spielekonsolen umgesetzt. Im Juli 2006 erschien eine Version über Xbox-Live-Arcade für die Xbox 360, in der neben verbesserter Grafik auch ein Online Multiplayer Modus enthalten ist.

Auf dem Atari 2600 gehört das Spiel Frogger zu den Spielen mit der besten Sound-/Musik-Untermalung.

Die Philips G7000-Version des Spiel Frogger war auf 2 Bildschirmen (Screens) verteilt, ein Screen war die zu überquerende Straße, der anderen der zu überquerende Fluss, so konnte alle Inhalte des Spiels auch auf der grafisch schwachen Philips G7000-Konsole wiedergegeben werden.

Eine Version des Spiels ist in die Lichtsteuerkonsolen der Frog-Reihe von Zero 88 als Easter Egg integriert.

Die ersten 16 Sekunden einer Fassung für Datasette wurden in dem Stück Atari der Hamburger Gruppe Fischmob einem weiten Publikum bekannt und dadurch auch im Rundfunk gespielt (so z.B. im Chaosradio des ORB).

