

## Anleitung KP Fragen Editor

Der KP Fragen Editor dient ausschließlich zur Erstellung von Antworten und Fragen für das Spiel **KP Quiz**.

### Sie können mit dem Editor

- Neue Fragenkataloge erstellen
- Vorhandene Fragenkataloge bearbeiten
- Vorhandene Fragenkataloge zu einem Fragenkatalog (Datei) zusammenfassen

### Vorbemerkung

Das Spiel **KP Quiz** ermöglicht es unterschiedliche Fragenkataloge zu laden. Grundbedingung ist jedoch, dass der zu ladende Katalog mindestens 20 Fragen enthält. Nachfolgend wird beschrieben, wie Sie einzelne Fragenkataloge erstellen, speichern und zu einer Datei zusammenfügen können.

### Neuen Fragenkatalog erstellen

Nach dem Start des Editors sind alle 5 Textfelder für die Eingabe der Frage und den möglichen vier Antworten leer. Geben Sie nun mittels Tastatur Ihre Frage sowie die möglichen Antworten ein.

### Hinweise:

*Benutzen Sie die Tabulatortaste um in das nächste Textfeld zu wechseln.*

*Benutzen Sie bei der Eingabe der Frage nicht die Eingabetaste (Zeilenumbrüche macht der Editor)*

*Stellen Sie Ihre Frage kurz, präzise und ohne lange Umschreibung.*

Klicken Sie nun auf den Punkt neben die richtige Antwort. Das Symbol »Übernehmen« wird sichtbar.

Das Bild zeigt eine fertig formulierte Frage und die möglichen Antworten (drei Monate ist richtig).

**»Übernehmen« wird nur sichtbar, wenn alle Eingabekriterien erfüllt sind.**

Klicken Sie auf »Übernehmen« um die Eingabe abzuschließen.

Die Frage und Antworten werden intern abgelegt und Sie können weitere Fragen formulieren.

Klicken Sie auf »Neue Frage« um die Eingabefelder erneut zu aktivieren.

Haben Sie mehrere Fragen formulieren, können Sie innerhalb der Fragen navigieren und nach Teststellen suchen.

### Fragenkatalog speichern

Wählen Sie aus dem Menü **»Datei | Fragenkatalog speichern unter...«** oder klicken Sie auf das Symbol mit der Diskette um den Katalog zu speichern. Geben Sie im Windows Dialogfenster einen gültigen Dateinamen und klicken Sie auf **»Speichern«**.

Hinweis:

Das Dialogfenster öffnet grundsätzlich den Standardpfad zum Speichern, auf den auch das Spiel zurückgreift. Z.B. **C:\klauspspiele**. Dabei steht das **C:\** für das Systemlaufwerk des Computers. Die Laufwerksbezeichnung kann auf Ihrem Computer anders lauten.

Möchten Sie den »Fragenkatalog« an einer anderen Stelle speichern (z.B. auf einem USB Stick) wählen Sie in dem Windows Standard Dialogfenster einen Dateinamen und den Speicherort.

### **Fragenkatalog bearbeiten**

Um einen Katalog zu bearbeiten müssen Sie diesen öffnen. Wählen Sie aus dem Menü **»Datei | Fragenkatalog öffnen...«** oder klicken Sie auf das Ordnersymbol. Wählen Sie im Windows Dialogfenster den Fragenkatalog und klicken Sie auf **»Öffnen«**.

Der Fragenkatalog wird geladen und die erste Frage und die möglichen Antworten werden in den Textfeldern angezeigt. Bitte beachten Sie, dass Textfelder gesperrt sind. Sie können nun innerhalb des Fragenkataloges navigieren, neue Fragen einfügen, Fragen entfernen nach Textstellen innerhalb der Fragen und Antworten suchen und Fragen bearbeiten.

### **Navigieren**



Klicken Sie auf die Pfeile, um sich innerhalb des Fragenkataloges zu bewegen.

Roter Pfeil nach links = zur ersten Frage

Roter Pfeil nach rechts = zur letzten Frage

Gelber Pfeil nach links = zur vorherigen Frage

Gelber Pfeil nach rechts = zur nächsten Frage

### **Suchen nach Textstellen**



Geben Sie einen Text im Feld suchen ein und klicken Sie auf **»Suchen«**.

Die Suche beginnt ab der ersten Frage. Sollte der Suchbegriff vorhanden sein, wird die Frage angezeigt und **»Suchen«** ändert sich in **»Weiter Suchen«**.

### **Fragen entfernen**

Klicken Sie auf **»Frage entfernen«**, wenn Sie die Frage, die aktuell in den Textfeldern angezeigt wird aus dem Fragenkatalog entfernen möchten.

### **Frage bearbeiten**

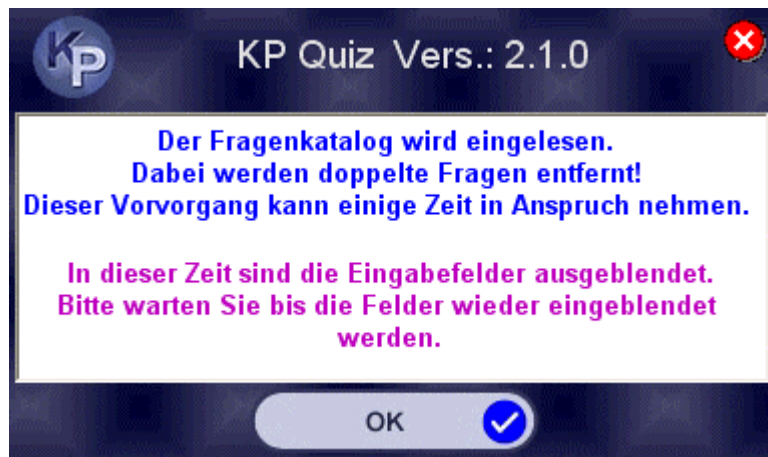
Klicken Sie auf **»Frage bearbeiten«**, wenn Sie die Frage die aktuell in den Textfeldern angezeigt bearbeiten möchten. Die Textfelder werden zur Eingabe freigegeben und Sie können die von Ihnen beabsichtigten Korrekturen vornehmen. Haben Sie diese Arbeiten abgeschlossen, klicken Sie auf **»Übernehmen«**. Der alte Text wird durch den neuen ersetzt.

### **Fragen hinzufügen**

Klicken Sie auf **»Neue Frage«**, wenn Sie eine neue Frage zu dem bestehenden Fragenkatalog hinzufügen möchten. Verfahren Sie wie eingangs beschreiben.

### **Fragenkataloge zusammenfassen**

Nachdem Sie einen Fragenkatalog geöffnet, oder eigene Fragen formuliert haben, können Sie diese mit vorhandenen Katalogen zusammenfassen. Wählen Sie aus dem Menü **»Datei | Fragenkataloge zusammenfassen...«** oder klicken Sie auf das Ordnersymbol.



Der gewählte Fragenkatalog wird eingelesen. Dabei werden doppelte Fragen nicht berücksichtigt. Dieser Vorgang kann, je nach Anzahl der Fragen, einige Zeit in Anspruch nehmen. Bitte warten Sie bis die Eingabefelder wieder eingeblendet werden. Speichern Sie diesen neuen Katalog mit einem neuen Dateinamen im Ordner **C:\klauspspiele**.

**Schlussbemerkung:**

Helfen Sie das Spiel **KP Quiz** noch attraktiver zu gestalten.  
Schicken Sie mir Ihren bearbeiteten Katalog im Anhang einer E-Mail.

Mail: [klaus@klauspawlik.net](mailto:klaus@klauspawlik.net)

Ab November 2008 können Sie erweiterte Kataloge (eventuell auch mit Ihren neuen Fragen) von der Web-Seite [www.nand.de/kp](http://www.nand.de/kp) herunterladen.

Sie haben einen neuen Fragenkatalog aus dem Internet heruntergeladen und möchten diesen nutzen.

Öffnen Sie den Katalog von dem Speicherort aus, in den Sie ihn gespeichert haben.

Speichern Sie diesen anschließend im Ordner **C:\klauspspiele**