

Spielanleitung Diamantensuche

Diamantensuche ist eine Kombination aus den Spielen **Minensuche** und **Sudoku**.
Gespielt wird auf einem Spielfeld mit **10 x 10** Feldern.

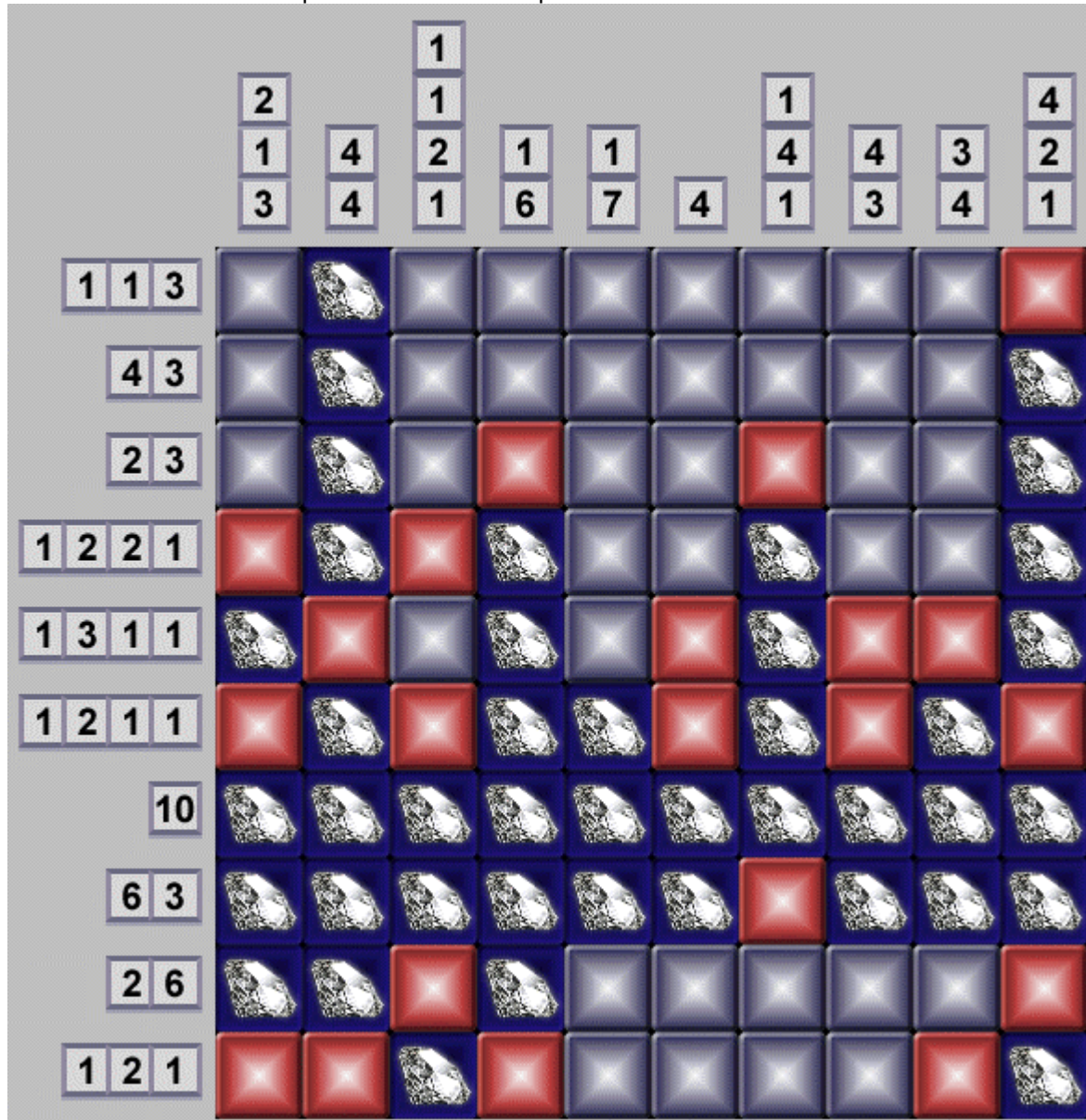


Bild zeigt das Spielfeld im 11 Level.

Allgemeines

Unter den 100 **Platten** befinden sich, abhängig vom Level, eine vorgegebene Anzahl von **Diamanten**. Die Zahlen am oberen und linken Spielfeldrand beschreiben die Positionen und Reihenfolge in der jeweiligen Spalte bzw. Reihe. Durch Klicken mit der linken Maustaste auf eine Platte wird diese entfernt und der darunter liegende Diamant oder ein Leerfeld (Fehlversuch) wird sichtbar.

Ziel des Spieles

ist, mit möglichst wenigen Fehlversuchen die Diamanten in jedem Level aufzudecken.

Anzahl der Diamanten pro Level

Im ersten Level müssen Sie 75 Diamanten finden. In jedem ungeraden Level wird die Anzahl um einen Diamanten verringert. Also im dritten Level 74 Diamanten im fünften Level 73 usw..

Spielverlauf

Zu Beginn jedes Levels werden alle 100 Platten, mit den darunter verborgenen Diamanten, angezeigt.

Die Zahlen links neben dem Spielfeld beschreiben die Anzahl und Reihenfolge der verborgenen Diamanten in der Reihe (Zahlen oben zeigen Anzahl und Reihenfolge in den Spalten). Einige Zahlenkombinationen (gerade in den ersten Levelen) sind eindeutig, sodass eine gesamte Reihe oder Spalte komplett ausgewertet werden kann. Um zu verhindern, dass bereits erkannt Leerfelder versehentlich aufdecken, können Sie die Platten markieren (Hintergrund wird rot), indem Sie mit der rechten Maustaste darauf klicken.

Beispiel *Eindeutig Rehen*:



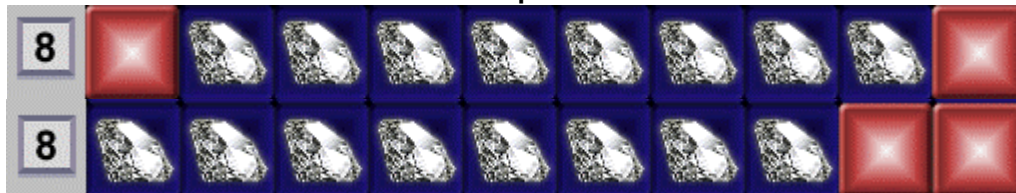
Acht Diamanten und einer



Vier, Drei und Einer

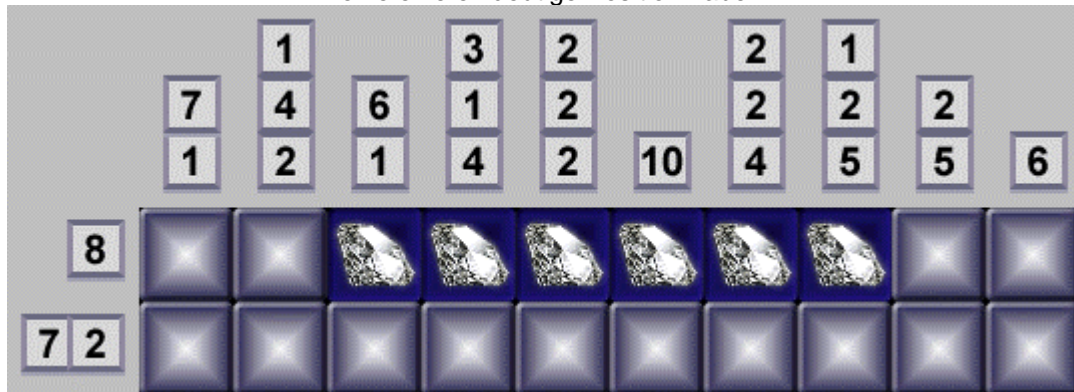
Bei nicht eindeutigen Reihen und Spalten (sind in der Mehrzahl), vergleichen Sie die Zahlenpaarungen von Spalte und Reihe.

Beispiel:



Acht Diamanten

Bei z.B. acht Diamanten ist die Reihe nicht eindeutig sicher ist aber, dass sechs Diamanten in einer Reihe eine eindeutige Position haben.



Die darunter liegende Reihe ist mit Sieben und Zwei eindeutig.



Daraus lassen sich, in Kombination mit der Zahlenfolge für die Spalten, weitere Rückschlüsse ziehen. Beachten Sie dabei, dass gleiche Zahlenfolgen, verschiedene Anordnungen haben können.

Beispiel:



Drei und Vier



Drei und Vier

Ein Level ist beendet, wenn Sie alle Diamanten freigelegt haben.
Es erfolgt eine Punktauswertung des Levels.



Punkteauswertung im ersten Level im Spielmodus **Normal**.

Spielmoden und Punktwertung

Sie können zwischen drei Spielmoden wählen. Die einzelnen Spielmoden unterscheiden sich im wesentlichen in der Punktwertung.

Im Spielmodus **Freies Spiel** erhalten Sie eine **Gesamtpunktzahl** von **100** Punkten, bei bis zu drei Fehlversuchen im 1. bis 20. Level, vier Fehlversuchen im 21. bis 30. Level usw.

Bei Überschreitung der vorgegebenen Fehlversuche erhalten Sie die Anzahl der zu suchenden Diamanten als Punkte (kein weiterer Punktabzug).

Im Spielmodus **Normal** erhalten Sie eine **Gesamtpunktzahl** von **125** Punkten, bei bis zu zwei Fehlversuchen im 1. bis 20. Level, drei Fehlversuchen vom 21 bis 31 Level usw..

Bei Überschreitung der vorgegebenen Fehlversuche erhalten Sie die Anzahl der zu suchenden Diamanten als Punkte, sowie einen Punkteabzug von **2 * Anzahl der Fehlversuche**.

Im Spielmodus **Experte** erhalten Sie eine **Gesamtpunktzahl** von **150** Punkten, bei einem Fehlversuchen im 1. bis 20. Level, zwei Fehlversuchen im 21. bis 30. Level usw..

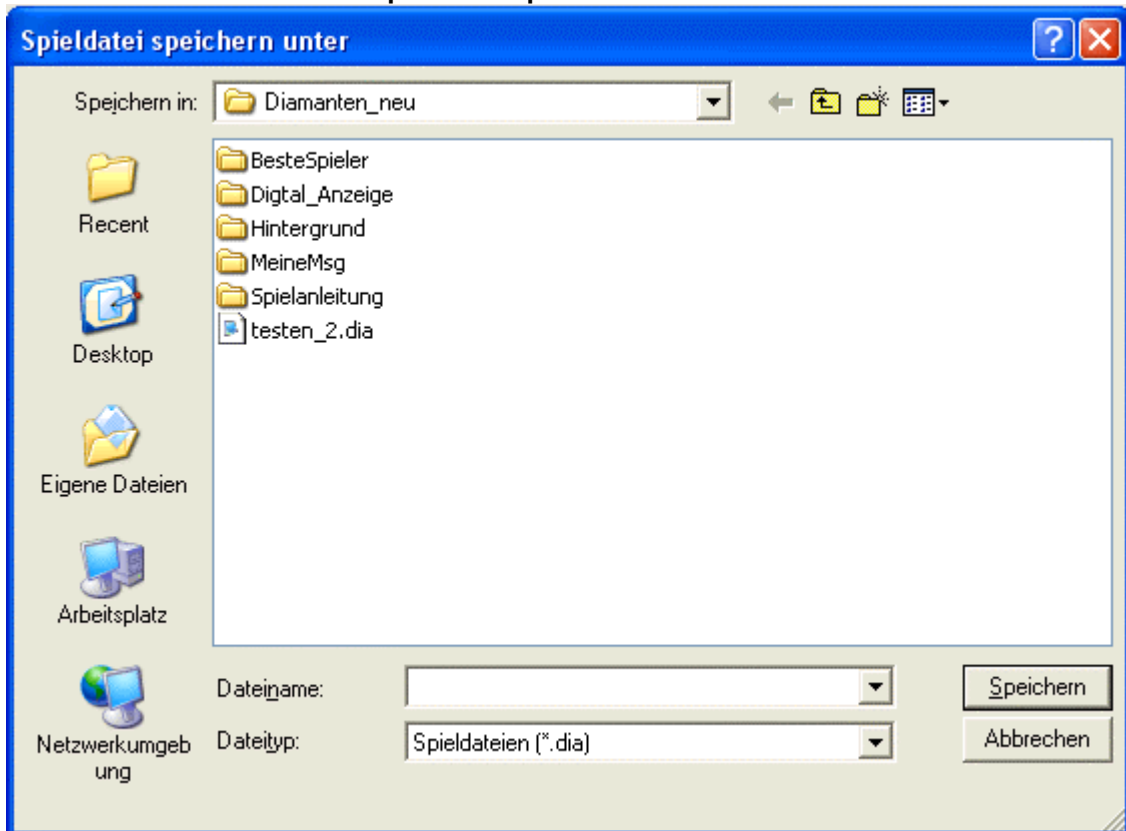
Bei Überschreitung der vorgegebenen Fehlversuche erhalten Sie die Anzahl der zu suchenden Diamanten als Punkte, sowie einen Punkteabzug von **5 * Anzahl der Fehlversuche**.

Beste Spieler



Sollten Sie im Laufe eines Spieles eine Punktzahl erreichen, die höher ist als ein Eintrag in der Liste der besten Spieler wird das Symbol »Bester Spieler« sichtbar. Klicken Sie auf dieses Symbol, wenn Sie sich in die Liste eintragen möchten.

Spielstand speichern und laden



Sie können ein aktuelle Spiel speichern, nachdem Sie einen Level erfolgreich beendet haben. Wählen Sie dazu aus dem Menü »Spiele« den Eintrag »Speichern unter...«, oder benutzen Sie die Tastenkombination »Strg + S«.

Geben Sie einen gültigen Dateinamen ein Die Dateiendung ».dia« wird automatisch angehängt.

Gespeichert werden die **Punktzahl**, der **Spielmodus** und der erreichte **Level**.

Sie können ein gespeichertes Spiel laden. Wählen Sie dazu aus dem Menü »Spiele« den Eintrag »Spielstand laden...«, oder benutzen Sie die Tastenkombination »Strg + O«.

Einstellungen:

Sie können das Spiel in einem höheren Level starten.

Klicken Sie dazu auf das Symbol »Einstellungen«.



Level 11 wurde gewählt

Klicken Sie anschließend auf das Symbol »Übernehmen«.